

# Índice

PREFACIO	07
CAPÍTULO I	<i>La psicología de los objetos cotidianos</i> 13
CAPÍTULO II	<i>La psicología de las actividades cotidianas</i> 49
CAPÍTULO III	<i>El conocimiento en la cabeza y en el mundo</i> 71
CAPÍTULO IV	<i>Saber qué hacer</i> 101
CAPÍTULO V	<i>Errar es humano</i> 127
CAPÍTULO VI	<i>El desafío del diseño</i> 169
CAPÍTULO VII	<i>El diseño centrado en el usuario</i> 221
SUGERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS	257
BIBLIOGRAFÍA	261
ÍNDICE ONOMÁSTICO	265