

SUMARIO

INTRODUCCIÓN	7
1 COMPRENSIÓN DEL BOCETO	10
2 PSICOLOGÍA DEL BOCETO	24
3 DEFINICIÓN DEL BOCETO	42
Caso de estudio: Diagramas de HLB Design	60
Tutorial: Proyección ortogonal	62
Tutorial: Bocetos ortogonales	64
4 ORIENTACIÓN	66
Caso de estudio: La silla roja y azul de Gerrit Rietveld	72
Tutorial: Método del plano girado	74
Caso de estudio: Method (San Francisco)	76
Tutorial: (De)construcción del cubo	78
Tutorial: Geometría de despliegue	80
5 ENCAJE	82
Caso de estudio: Silla Myto	92
Caso de estudio: Moto Mission One	94
Tutorial: Boceto de una cinta métrica	96
6 MORFOLOGÍA DE LOS OBJETOS	98
Caso de estudio: Terminal TCV de Olivetti	108
Tutorial: Boceto de una pastilla de jabón contorneada	110
Tutorial: Boceto de la patata frita Pringle	112
Tutorial: Boceto de una zapatilla deportiva	114

7 LÍNEA	116
Caso de estudio: Aspirador DC25	128
Caso de estudio: Vessel Ideation	129
Tutorial: Combinación de línea y orientación	130
8 EXPLORACIÓN DE LAS FORMAS EN EL ESPACIO	133
Tutorial: Silla Panton	150
Tutorial: Regadera Vällö	152
Tutorial: Boceto de una herramienta	154
9 FORMAS EN EL ESPACIO	156
Tutorial: Fundamentos del renderizado	170
Tutorial: Renderizado de formas simples	172
Tutorial: Renderizado de formas complejas	174
Caso de estudio: Carretilla de jardín Fiskars	176
10 EXPLORACIÓN DE LAS FORMAS EN EL TIEMPO	179
Caso de estudio: Manual del usuario Dyson DC25	186
Caso de estudio: Golden Section, infografía	187
Tutorial: Creación de un story board	188
Tutorial: Boceto de un móvil	190
Tutorial: Boceto de un stand	192
11 PUESTA EN COMÚN	194
Tutorial: Creación de una presentación	202
GLOSARIO	204
ÍNDICE	205
CRÉDITOS DE LAS IMÁGENES	207
LECTURAS RECOMENDADAS	207
AGRADECIMIENTOS	208