

Índice

- 11 Introducción**
- 15 Geografías de la energía**
- 24 Experimentación**
- Tesla contra Edison: la guerra de las corrientes eléctricas
- 26 La torre de Tesla: transmisión inalámbrica**
- 29 Especulación**
- Atlantropa: utopía y distopía
- 31 Nuplex: átomos para la paz**
- 32 Matrix: el cuerpo productor**
- 35 Utilización**
- Terminales: consumos a la carta
- 36 Islas de calor: ¿variaciones intangibles?**
- 39 Artefactos**
- 47 Buscar y extraer**
- Prospecciones: radiografías de recursos*
- 48 Minas: explotar el filón**
- 49 Canteras de arena bituminosa:**
nuevas fronteras para el petróleo
- 51 Pozos: vampirizar el oro negro**
- 54 Plataformas: islas extractoras**
- 57 Transformar**
- Centrales eléctricas: fábricas de luz
- 58 Granjas de viento: tradición renovada**
- 61 Huertos solares: cultivos extensivos**
- 64 Presas: moldear hidroterritorios**
- 66 Procesar**
- Refinerías: destilación y enriquecimiento
- 68 Transportar y almacenar**
- Redes de conductos: transporte continuo
- 70 Cables y torres: la telaraña eléctrica**
- 73 Trazos: transporte discontinuo y almacenes móviles**
- 75 Vladímir Shukov: la génesis del transporte masivo**
- 76 Silos y depósitos: formas funcionales**
- Después**
- 79 Cementerios**
- 85 Sacrificios**
- Ciudades sumergidas: atlántidas contemporáneas
- 88 Accidentes**
- Desastres: cuando la potencia escapa al control
- 92 Lluvia ácida: desfiguración**
- 94 Apagones eléctricos: paisajes de la oscuridad**
- 97 Cementerios**
- Almacenamiento de residuos nucleares: un lugar en ninguna parte
- 99 Ruinas**
- Company towns: ciudades fugaces*
- 100 Plataformas abandonadas:**
esqueletos a la deriva
- 102 Gunkanjima: la ciudad fantasma**
- 104 Carrizo Plain: el pionero a destiempo**
- 106 Lemóniz: la central que nunca llegó a funcionar**
- 108 Belgrado: Fuerza y Luz**
- 111 Reciclaje**
- 117 De minas a parques.**
- Más allá de la extracción**
- IBA Emscher Park: territorio renovado
- 119 Zeche Zollverein: de la producción al ocio**
- 121 Ferropolis: el jardín de los dinosaurios mecánicos**

Contents

- 11 Introduction**
- 15 The geographies of energy**
- 24 Experimentation**
- Tesla versus Edison: the war of electrical currents
 - 26 Tesla's tower: wireless transmission
- 29 Speculation**
- Atlantropa: utopia and distopia
 - 31 Nuplex: atoms for peace
 - 32 Matrix: the productive body
- 35 Utilisation**
- Terminals: consumption à la carte
 - 37 Heat islands: intangible variations?
- 39 Artefacts**
- 47 Search and extraction**
- Prospecting: the X-raying of resources
 - 48 Mines: following the seam
 - 49 The mining of oil sands: new frontiers for oil
 - 51 Wells: vampirising black gold
 - 53 Platforms: extractor islands
- 57 Transformation**
- Power plants: factories of light
 - 58 Wind farms: tradition renewed
 - 61 Solar orchards: extensive farming
 - 64 Dams: moulding hydroterritories
- 66 Processing**
- Refineries: distillation and enrichment
- 68 Transportation and storage**
- Conduit networks: continuous transport
 - 70 Cables and pylons: the electric spider's web
 - 72 Dotted lines: discontinuous transport and mobile storage
- 75 Vladimir Shukov: the genesis of large-scale transport**
- 77 Silos and storage tanks: functional forms**
- Afterwards**
- 79 Graveyards**
- 85 Sacrifices**
- Submerged cities: contemporary Atlantises
- 88 Accidents**
- Disasters: when power gets out of control
 - 92 Acid rain: disfiguration
 - 94 Blackouts: landscapes of darkness
- 97 Graveyards**
- The storing of nuclear waste: Nowheresville
- 99 Ruins**
- Company towns: ephemeral cities
 - 100 Abandoned rigs: drifting skeletons
 - 102 Gunkanjima: the ghost town
 - 104 Carrizo Plain: pioneer at the wrong time
 - 106 Lemóniz: the power station that never came on stream
 - 108 Belgrade: Power and Light
- 111 Recycling**
- 117 From mines to parks: beyond extraction**
- IBA Emscher Park: renovated territory
 - 119 Zeche Zollverein: from production to leisure
 - 121 Ferropolis: the garden of mechanical dinosaurs