

Índice

Prólogo	10
I SOBRE HABITAR	
Habitar, Diseñar	13
Habitar	19
El espacio vivido	24
Territorialidad	46
El sitio	51
Referencias bibliográficas	75
Prólogo	82
II SOBRE DISEÑAR	
El campo general del diseño	84
Diseñar	91
Teoría del diseño	94
Práctica del diseño y resolución de problemas	98
El problema	105
Problemas estratégicos y tácticos	115
Diseño y acción proyectual	121
La acción	122
Decisión	125
La información necesaria	128

Visualización y representación	132
Iconos	137
Lógico-analógico; digital y simbólico	144
Decisión y logicidad	149
Modos de exploración	158
Prueba y error	160
Sobre fines y valores	169
Medir, mediciones y medidas	175
Críticas y romanticismos	179
Paradigmas y diseñadores	182
Imágenes y esquemas conceptuales	184
Creatividad y resolución de problemas	198
Notas bibliográficas	211
Un diseñador: Charles Eames	215
Ética y creatividad	228