

# ÍNDICE

<b>INTRODUCCIÓN: CIUDAD IMAGINARIA Y MODELO URBANO</b>	<b>5</b>
<b>1 CORUSCANT, CIUDAD GLOBAL Y CAPITAL GALÁCTICA</b>	<b>15</b>
Una capital capitalista y cosmopolita	18
Los lugares del poder global	25
Una ciudad terciaria y sus planetas-talleres	35
En el centro de la escena: flujos y redes	48
<b>2 LA MEGALÓPOLIS PLANETARIA</b>	<b>55</b>
Una ciudad de sedimentación	60
La urbanización integral: urban sprawl a escala planetaria	66
Los paisajes urbanos: verticalismo, exotismo y entrecruzamientos	72
Una ciudad contra natura	85
Los grandes retos de la gestión urbana	94
<b>3 DISPARIDADES ESPACIALES Y SEGMENTACIÓN VERTICAL</b>	<b>107</b>
El alto: Lujo, calma y sensualidad	114
El bajo: Sucios, malos y feos	127
Los territorios de las pandillas	141
La lenta agonía de los espacios públicos	146
<b>4 LOS MIL FRAGMENTOS DE UNA CIUDAD IMPOSIBLE</b>	<b>157</b>
La separación de las especies o el apartheid «natural»	161
Enclaves y guetos	168
«Vivir con uno mismo»: los barrios cerrados	173
Mundos cerrados y mónadas	177
<b>5 CONCLUSIÓN: MUERTE Y TRANSFIGURACIÓN DE CORUSCANT</b>	<b>195</b>